

Lukas Mathias Novosad
Sonnenweg 13
4436 Oberdorf BL
Schweiz



7. Juni 1979
+41 79 203 05 60
lukas@novosad.ch
http://novosad.ch

Kurzprofil

Seit meiner Jugend faszinieren mich Computer und moderne Technologien. Während meines Studiums an der ETH Zürich war ich Mitgründer eines Startup-Unternehmens und nach meinem Abschluss wirkte ich in einem Jungunternehmen als Software-Ingenieur mit. In dieser Zeit lernte ich meine Ziele konsequent zu verfolgen und zu erreichen. Beim Zivildienst hatte ich die Gelegenheit in gänzlich andere Bereiche Einblick zu erhalten. Um mein Wissen und meinen Horizont zu erweitern, habe ich mehrere Jahre als Doktorand in Prag verbracht. Inzwischen habe ich in mehrere Industrien gearbeitet und mir eine breite Palette an Technologien und Sprachen angeeignet. Überdies war ich oft an Pionierprojekten und in der Forschung tätig. Ich verstehe mich mit den verschiedensten Menschen und integriere mich schnell in neue Teams. Meine persönlichen Interessen liegen im Bereich der Computergraphik und deren Anwendung in der Softwareindustrie.

Eigenschaften

- Kreatives Problemlösen, Erkunden von alternativen und neuen Möglichkeiten
- Teamorientiertes Verfolgen und Erreichen von Zielen
- Erwerben und Pflegen von Kundenbeziehungen
- Exzellente Kommunikations- und Präsentationsfähigkeiten
- Achtsamkeit auf effiziente und detailgetreue Implementierung

IT-Kompetenzen

C, C#, C++, Cg, CUDA, DirectX, GLSL, HLSL, Java, Objective-C, OpenGL, Python, Qt, WebGL, WPF

Adobe	Acrobat, Dreamweaver, FrameMaker, Illustrator, Photoshop
Assembler	AMD und NVidia GPUs, Intel Architekturen, SPARC Architektur
Datenbanken	Microsoft SQL Server, MySQL, OMS
Sprachen	CSS, Haskell, HTML, JavaScript, Oberon, Pascal, PHP, Prolog, SQL, VHDL
Bibliotheken	Boost, Canoo ULC, CGAL, Helix Toolkit, ImageMagick, libVLC, mitsuba, NVidia MDL, NVidia PhysX, OpenCV, Swing, THREE.js, wxWidgets
Microsoft	Active Directory, MFC, Office, RMS, Visual Studio, Visual SourceSafe, Windows SDK, XNA
Netzwerke	Hijacken, Kryptographie, Protokolle, Schichten, Vortäuschen, Wireshark
OS	AmigaOS, Atari TOS, Linux, macOS, UNIX, Windows
Simulation/CG	Allegorithmic Designer, 3ds Max, Blender, cadwork, Maple, Mathematica, MATLAB, Maya, VTK
Versionskontrolle	CVS, Git, Subversion
Web/CMS	Apache, Joomla, Redaxo

Ausbildung

05/2015 – 06/2016	Karlsuniversität Prag – CUNI Prague <i>PhD-Student am Department of Software and Computer Science Education</i> <i>Forschung im Bereich der Materialdarstellungen (Material Representations)</i> <i>Publikation: Virtual Ellipsometry on Layered Micro-Facet Surfaces - OSA Optic Express 2017</i>
03/2010 – 09/2011	Tschechische Technische Universität in Prag – CTU Prague <i>PhD-Student am Department of Computer Graphics and Interaction</i> <i>Forschung im Gebiet der Globalen Beleuchtung (Global Illumination)</i> <i>Publikation: Holographic Approach for an Eye Simulation - IADIS MC 2010</i> <i>Assistent für die Vorlesungen Computational Geometry und Digital Photography</i>
10/1999 – 03/2008	Eidgenössische Technische Hochschule in Zürich – ETH Zürich Master in Informatik (MSc in Computer Science) <i>Hauptfach: Visual Computing</i> <i>Nebenfach: Information Security</i>
08/1995 – 12/1998	Kantonales Gymnasium, Liestal, Schweiz <i>Naturwissenschaftliche Ausrichtung (Typus C)</i>

Berufserfahrung

- 05/2018 – 01/2020 **Software-Ingenieur** bei Agathon AG, Bellach
Entwicklung einer 3D Visualisierung für das HMI der Schleifmaschinen zwecks Darstellung der aktuellen Bearbeitung
Weiterentwicklung des kompletten Software-Stacks für die neuartige Laser NEO, dies beinhaltet alle Schichten von der Ansteuerung der einzelnen Hardwarekomponenten bis zum HMI der gesamten Lasermaschine
- 06/2017 – 01/2018 **Software-Ingenieur** bei Inside Solutions AG, Liestal
Ausgeführte Arbeiten im Rahmen des Inside Reality Projektes:
Entwicklung eines Konvertertools zwecks Export von 3D Modellen aus Autodesk Maya in die One Inside 3D Engine
Entwicklung eines Bake Managers zur automatisierten Erstellung von 3D Beleuchtungsdaten für die One Inside 3D Engine
Entwicklung von Materialshadern für die One Inside 3D Engine
Koordination zwischen dem Entwickler- und dem Modeliererteam
- 05/2015 – 06/2016 **Forscher** an der Fakultät für Mathematik und Physik, Karlsuniversität Prag
Entwicklung und Testen von neuen Materialmodellen und deren Darstellung in der Computergraphik mit Fokus auf Lichtpolarisation
- 06/2014 – 12/2014 **Leiter Software-Entwicklung** bei Zuwalla GmbH, Altenrhein
Integration von Sensoren und Nutzlasten
Konfiguration von UAV Bodenstationen
Echtzeit-Übertragung der Video- und Telemetriedaten eines Rennwagens (RCN, VLN)
- 01/2013 – 04/2014 **Software-Ingenieur** bei Swiss UAV AG, Niederdorf
Integration von Sensoren und Nutzlasten
Entwicklung von Simulationen, Tests und Bibliotheken
Korrespondenz mit Kunden und Partnern
- 09/2012 – 12/2012 **Graduate Trainee** beim HP Banking Service Center, Bern
Projektüberwachung und -kontrolle
Optimierung und Neudesign der Projektkontrolle
- 01/2011 – 08/2011 **Forscher** an der Fakultät für Elektrotechnik, Tschechische Technische Universität in Prag
Industrieprojekt mit Skoda (VRUT – Virtual Reality Universal Toolkit)
- 04/2008 – 09/2008 **Software-Ingenieur** bei Dybuster AG, Zürich
Mitentwicklung von Dybuster Coach
Pflege von bestehenden Dybuster Produkten
Kundensupport
- 04/2004 – 06/2006 **Mitgründer** von Plirosoft AG, Zürich
Anstellung als Software-Ingenieur
Verantwortlicher für die Erstellung von Weissbüchern
- 01/2005 – 03/2005 **Praktikum als Software-Ingenieur** bei IXOS AG, Basel
Entwicklung eines GUI-Prototypen und erfolgreiche Anbindung an bestehendes CMS
- 04/2001 – 10/2003 **Software-Ingenieur** beim Medizinprojekt AMIS an der Universität Zürich
Entwicklung von GUIs für die Erfassung und anschliessende Analyse von Patientendaten und Behandlungsverläufen
Grundstein für die Entstehung von Plirosoft AG
- 04/1999 – 06/1999 **Sachbearbeiter** bei UBS AG, Basel
Verifikation von Banktransaktionen und Schulung von Microsoft Excel
- 05/1996 – 02/1998 **Mitarbeiter** im Ingenieurbüro Alois Novosad, Oberdorf BL
Zeichnen von Bauplänen mittels cadwork und Erstellen von Holzmodellen
-

Zivildienst

- 09/2009 – 02/2010 Wohnheim Laubiberg, Liestal
10/2008 – 04/2009 Ökozentrum Langenbruck, Langenbruck
11/2004 – 12/2004 Alterszentrum Brugg, Brugg

Sprachen

Deutsch, Tschechisch	Muttersprachen
Englisch	verhandlungssicher
Französisch, Slowakisch	fortgeschritten

Interessen

Fasnacht Basel	Mitglied bei "Zündhölzli/Brandloch"
Computer	Mitglied bei ACM und IEEE
Fussball	Passivmitglied des FC Oberdorf
Sport	Mountainbike, Ski, Tauchen
Reisen	Städte und Tauchgebiete

Referenzen

Dr. Christian Dorfner – früher CEO bei Zuwalla GmbH
Independent Management Consulting Professional bei Do Dynamics GmbH
Wanne-Locherstr. 35
9450 Altstätten
Schweiz
mail@christiandorfner.com
+41 78 876 96 55

Lars Jürgen Zander – früher Head of BD, Sales & Marketing bei Swiss UAV AG
Head of Deckfinder Aerial Positioning Systems
Airbus Defence and Space GmbH
Willy-Messerschmitt-Straße 1
82024 Taufkirchen
Deutschland
larsjuergen.zander@airbus.com
+49 173 208-4750

Einmonatiges Industriepraktikum während des PhD-Studiums an der CUNI Prague:
Cyrille Damez – früher CTO bei Allegorithmic
Director of Engineering for Substance at Adobe
3 Avenue Julien
63000 Clermont-Ferrand
Frankreich
cyrille.damez@allegorithmic.com

Chris Henn – CPO bei Inside Reality
Inside Solutions AG
Bahnhofplatz 11
4410 Liestal
Schweiz
chris.henn@one-inside.com
+41 79 679 33 53